# INFORMAZIONI GENERALI

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Allievo** | Nome: Miro, Julian | Cognome: Joos, Cummaudo |
|  | 📪 @samtrevano.ch | 🕿 |
| **Luogo di lavoro** | Scuola Arti e Mestieri / CPT Trevano-Canobbio | |
| **Orientamento** | 88601 Sviluppo di applicazioni  88602 Informatica aziendale  88603 Tecnica dei sistemi | |
| **Docente** | Nome: Geo | Cognome: Petrini |
| 📪 geopetrini@edu.ti.ch | 🕿 |
| **Responsabile**  **Progetti** | Nome: Geo | Cognome: Petrini |
| 📪 | 🕿 |
| **Secondo docente presentazione** | Nome: | Cognome: |
| 📪 | 🕿 |
| **Periodo** | **27 gennaio 2022 – 5 maggio 2022 (presentazioni: 12 – 15 maggio 2022)** | |
| **Orario di lavoro** | Secondo orario scolastico 2° Semestre | |
| **Numero di ore** |  | |
| **Pianificazione (in ore o %)** | Analisi: 10% | |
| Implementazione: 50% | |
| Test: 10% | |
| Documentazione: 30% | |

# PROCEDURA

* Gli allievi realizzano il lavoro in gruppo sulla base di un quaderno dei compiti ricevuto il primo giorno.
* Il quaderno dei compiti è approvato dal responsabile progetti. È anche presentato, commentato e discusso con gli allievi. Con la loro firma gli allievi accettano i lavori proposti.
* Gli allievi hanno conoscenza della scheda di valutazione prima di iniziare il lavoro.
* Gli allievi sono responsabili dei suoi dati.
* In caso di problemi gravi, Gli allievi o il docente avverte immediatamente il responsabile progetti.
* Gli allievi hanno la possibilità di chiedere aiuto, ma devono menzionarlo nella documentazione.
* Alla fine del tempo a disposizione per la realizzazione del LPI, Gli allievi devono inviare via e-mail il progetto al docente e al responsabile progetti. In parallelo, anche una copia cartacea della documentazione dovrà essere fornita al docente. Quest’ultima deve essere in tutto identica alla versione elettronica.

# TITOLO

RidersAdventure

# HARDWARE E SOFTWARE DISPONIBILE

-

# PREREQUISITI

# DESCRIZIONE DEL PROGETTO

Il progetto vuole mettere a disposizione un applicativo che permetta in modo semplice e veloce di organizzare ritrovi e viaggi, scoprire nuovi posti e migliorare l’esperienza in sella alla propria moto.

**Il sistema prevede le seguenti specifiche:**

1. Registrazione e Login
   1. Gli utenti potranno registrarsi e loggarsi per iscriversi ad eventi o crearli.
2. Funzionalità di organizzazione
   1. Organizzare dei tragitti
      1. Dovrà esser resa disponibile una funzionalità per creare un tragitto direttamente sulla mappa.
      2. Sarà disponibile una funzione per aggiungere delle tappe/fermate.
      3. È prevista una funzione per iscriversi ai tragitti.
      4. È prevista una funzione per rendere “privati” i tragitti.
   2. Organizzare dei raduni
      1. Dovrà esser resa disponibile una funzione per creare un raduno impostando un punto sulla mappa.
      2. Sarà possibile iscriversi ai raduni.
      3. Dovranno venir visualizzati il numero di utenti già iscritti al raduno (al fine di catalogare il raduno in base agli iscritti).
      4. È prevista una funzione per rendere “privati” i raduni.
3. Gestione gruppi
   1. È prevista una funzionalità che permetta di creare un gruppo di viaggio.
   2. Il gruppo dovrà aver a disposizione una chat.
   3. È previsto un canale vocale per permettere ai membri del gruppo di comunicare anche durante la guida.
4. L’applicativo dovrà rendere disponibile una mappa sulla quale gli utenti potranno:
   1. Visualizzare un tragitto
      1. È prevista una funzione di GPS per poter visualizzare la propria posizione e quella dei membri del gruppo durante il viaggio, aggiornata in tempo reale.
   2. Visualizzare i raduni organizzati
      1. È previsto un indicatore visuale degli utenti partecipanti al raduno (es: grandezza del punto/colore/cifre).
   3. Visualizzare e aggiungere i punti salienti sulla mappa
      1. Sarà possibile aggiungere dei posti di interesse sulla mappa con tanto di descrizione e foto. Prima di venir aggiunti questi punti devono venir confermati da un amministratore.
      2. Dovrà essere possibile per gli utenti visualizzare i punti salienti (posteggi moto, punti panoramici, benzinai), in modo da fornire idee per viaggi e scoprire nuovi posti.
   4. Visualizzare e segnalare i pericoli sulla mappa
      1. Gli utenti potranno segnalare pericoli (es: ghiaia, buche, ghiaccio, strade chiuse). Quando ci sarà un numero sufficiente di segnalazioni verrà aggiunto il pericolo sulla mappa e visualizzato dagli altri utenti.
      2. I pericoli segnalati potranno essere di durata variabile oppure durata fissa.
      3. È previsto un segnale sulla mappa per informare i motociclisti del pericolo, ed evitare così sfortunati inconvenienti.
   5. Filtrare le informazioni visualizzate sulla mappa.

Non si impongono vincoli per la realizzazione del software, ma si consiglia fortemente l’uso di un framework.

# RISULTATI FINALI

I candidati sono responsabili della consegna al superiore professionale e al perito:

* Una pianificazione iniziale
* Una documentazione del progetto
* Un diario di lavoro giornaliero

# PUNTI TECNICI SPECIFICI VALUTATI

La griglia di valutazione definisce i criteri generali secondo cui il lavoro dell’allievo sarà valutato (documentazione, diario, rispetto degli standard, della qualità, ...).

Inoltre, il lavoro sarà valutato sui seguenti 7 punti specifici (punti da A14 a A20):

1. *193 – Design GUI*
2. *232 – Programmazione web professionale*
3. *237 – Analisi della sicurezza*
4. *254 – Responsive Web Design*
5. *128 – Identificazione delle entità necessarie conformemente al problema dato*
6. *132 – Esecuzione, implementazione corretta (DBMS)*
7. *240 – Sicurezza base di dati*

# FIRMA

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | **Allievo** |  | **Docente** |
|  |  | Canobbio, 30.08.2021 |  | Canobbio, |
|  |  |  |  |  |